

Micro-Interactions Leitfaden

1. Button Hover & Feedback

- ☐ Alle klickbaren Elemente (Buttons, Links, Cards) verändern sich beim Mouse-over (Farbe, Schatten, Scale).
- ☐ Klick-Feedback ist vorhanden (z.B. kurzer Transform-Scale oder Ripple-Effekt beim Klicken).
- ☐ Ladezustände (Spinner, Skeleton-Loader) werden bei Formular-Absendungen oder Ladezeiten sofort angezeigt.

2. State-Transitions (Seitenübergänge)

- ☐ Elemente laden nicht hart, sondern blenden weich ein (z.B. Fade-in-up bei Scroll-to-view).
- ☐ Modals/Popups nutzen Dimming-Hintergrund und weiche Slide-ins.

3. Fehlertoleranz & Validierung

- ☐ Formularfelder zeigen bei korrektem Ausfüllen ein grünes Häkchen (Live-Validation) noch vor dem Absenden.
- ☐ Fehlermeldungen rütteln kurz (Shake-Animation) oder faden weich in rot ein.
- ☐ Keine Animation dauert länger als 300-500ms, um den Nutzer nicht zu langweilen/bremsen.